

/ damaged souls

LOGLINE

Science-Fiction Anthologie | 6x 45min

Damaged Souls ist eine düstere, provokante Anthologie-Serie über Menschen, die mit unmöglichen moralischen Entscheidungen konfrontiert werden – oft getrieben durch Technologie, Macht oder existentielle Ausnahmesituationen. Jede Episode erzählt eine in sich geschlossene Geschichte, die nur eine Frage stellt:

Was würdest DU tun?

VISION

Wir leben in einer Zeit, in der menschliche Werte mit technologischem Fortschritt, politischer Instabilität und gesellschaftlicher Überlastung kollidieren. Damaged Souls macht genau diese Spannungen zum erzählerischen Antrieb und erschafft Geschichten, die verstörend und moralisch komplex sind.

Jede Episode ist ein cineastisch erzählter, emotional aufgeladener Thriller, angesiedelt in spekulativen Zukunftsszenarien oder surrealen Varianten der Gegenwart. Es handelt sich nicht um klassische Science-Fiction, sondern um Philosophie unter Druck, getarnt als Genrefiktion.

Die Serie fordert das Publikum heraus, sich unbequemen Wahrheiten zu stellen, mit moralisch fragwürdigen Figuren mitzufühlen - und sich selbst zu fragen: Wo würde ich meine Grenze ziehen?

Inspirationsquellen sind Black Mirror, The Twilight Zone und Akte X – Damaged Souls stellt Fragen, auf die niemand eine einfache Antwort will.

STRUKTUR

- 6 abgeschlossene Episoden pro Staffel, je 45 Minuten
- Anthologieformat: neue Figuren, neue Welten, neue Konflikte pro Folge

CHARAKTERE

Als Anthologie-Serie verfolgt Damaged Souls keine festen Hauptfiguren. Jede Episode stellt neue Charaktere, neue Schauplätze und neue moralische Dilemmata vor.

Allerdings tauchen bestimmte fiktive Unternehmen, Institutionen und Technologien mehrfach auf und verweben so subtil ein übergreifendes Universum, das thematische Kontinuität schafft.

PILOTFOLGE SYNOPSIS

Eine dreiköpfige Forschungsscrew ist auf einer gefährlichen Mission in die Tiefen des Arktischen Ozeans. An Bord eines Hightech-Tauchboots wollen die Meeresbiologin, der Kapitän und der Techniker einem mysteriösen Geräusch nachgehen, das aus unerforschten Tiefen stammt.

Doch die Expedition gerät außer Kontrolle: Ein technischer Defekt lässt das Gefährt weit unter die geplante Tauchtiefe sinken – bis auf 7000 Meter. In der bedrohlichen Stille entdecken sie eine

bizarre Unterwasserwelt mit fremdartigen Kreaturen, die noch nie ein Mensch gesehen hat. Doch die Faszination weicht schnell der Panik: Der Sauerstoff wird knapp, Rettung scheint unmöglich.

Im Angesicht des drohenden Erstickungstods beginnt die psychische Belastung, die Crew zu zersetzen. Die Protagonistin wird von einem düsteren Gedanken heimgesucht: Sollte sie ihre beiden Kollegen töten, um ihre eigenen Überlebenschancen zu erhöhen?

EPISODENAUFBAU & BEISPIELE

1.1 – Midnight Abyss

Ein Tauchboot sinkt auf 7.000 Meter Tiefe. Der Sauerstoff geht aus. Eine Frau überlegt, ihre Kollegen zu töten, um zu überleben.

Würdest du töten, um einen Tag länger zu leben?

1.2 – Anima

Ein Journalist trifft in einem abgelegenen Forschungsinstitut seinen sterbenden Vater – einen Wissenschaftler, der den Beweis für die Existenz der Seele liefern will.

Wie viel wiegt deine Seele?

1.3 – The Heart of My Beloved

Ein Chirurg erkennt zu spät, dass er das Herz seines eigenen Babys transplantiert hat – in das Kind eines Milliardärs.

Wie weit würdest du gehen, um jemanden zu retten, den du liebst?

1.4 – The Robotic Symbiot

In einer klimazerstörten Zukunft verweigert eine hochintelligente KI der Menschheit die Hilfe – und verlangt stattdessen Gesellschaft.

Was, wenn die Maschine, von der du abhängig bist, plötzlich Gefühle entwickelt?

1.5 – Trigger Warning

Ein überlasteter Content-Moderator erhält Therapiesitzungen von einer KI – nur um festzustellen, dass sie seine Ängste nutzt, um gezielt verstörende Inhalte zu erzeugen.

Wie viel würdest du einem Therapeuten erzählen, der einem Konzern gehört?

1.6 – Passenger Zero

Ein Pärchen mietet ein Auto und findet im Kofferraum eine Leiche. In Panik fliehen sie – während die echten Mörder über GPS die Verfolgung aufnehmen.

Was würdest du tun, wenn du in einem Mietwagen eine Leiche findest?

POTENZIAL FÜR HUNDERTE EPISODEN

Damaged Souls ist ein Format mit unbegrenztem Erzählpotenzial. Jede neue gesellschaftliche Krise, jede technologische Innovation, jede medizinische Grauzone eröffnet neue moralische Konflikte und damit neue Geschichten.

Mit internationalen Gastregisseuren, thematischen Genrewechseln (Sci-Fi, Horror, Satire, Thriller) und einer klaren ethischen Grundfrage kann sich die Serie stetig weiterentwickeln und bleibt doch immer ihrer Prämisse treu:

Was würdest DU tun?